

5. Teambuilding

Als leerlingenraad ben je een **team**. Je werkt vaak een heel jaar of misschien wel langer samen. Daarom moet je aandacht besteden aan een **goede sfeer**. Hieronder vind je drie korte spellen die je voor de teambuilding kan doen. Naast leuk zijn ze ook nog eens leerzaam. Je leert er namelijk van hoe je samenwerkt!

De marshmallow challenge

Wat heb je nodig? Een touw, plakband, rauwe spaghetti en marshmallows.

Wat moet je doen? Verdeel de groep in meerdere groepjes en kies een spelleider. De spelleider houdt de tijd bij (achttien minuten). Het doel van het spel is om een zo hoog mogelijke toren te bouwen. Gebruik hierbij zo veel spaghetti, tape en touw als je wilt. De marshmallow moet in zijn geheel (niet stiekem van snoepen) op de top van de toren. Het groepje met het hoogste bouwwerk wint.

Is het spel afgelopen? Bespreek dan hoe het ging. Hoe zijn de groepen aan de slag gegaan? Zouden ze het nog een keer hetzelfde doen? Hoe ging de samenwerking? Kreeg iedereen in de groep de ruimte om zijn/haar idee te vertellen? Hoe kan je ervoor zorgen dat je de volgende keer beter samenwerkt?

Touw in de war

Wat heb je nodig? Een lang touw van ongeveer tien meter. Knoop de uiteinden aan elkaar.

Wat moet je doen? Schud het touw helemaal door de war, zodat het in de knoop zit. Vervolgens pakt iedereen in de leerlingenraad het touw met twee handen vast. Jullie moeten samen het touw weer uit de war halen en niemand mag het touw loslaten. Succes!

Is het spel afgelopen? Bespreek dan hoe het ging. Hebben jullie het touw uit de war gekregen? Hoe zijn jullie te werk gegaan? Hoe ging de communicatie? Wat zouden jullie de volgende keer anders doen?

De vergadering met het stamhoofd

Wat heb je nodig? De leden in de leerlingenraad.

Wat moet je doen? Jullie gaan aan de vergadertafel zitten en kiezen een stamhoofd. Deze persoon is vanaf nu de baas en zal de beslissingen nemen. Vervolgens kiezen jullie een onderwerp om over te vergaderen. Het stamhoofd geeft iedereen één keer de beurt. Als je de beurt hebt mag je zeggen hoe jij over het onderwerp denkt. Als je bent uitgepraat vraagt het stamhoofd: "Heb je alles kunnen zeggen?". Als je "ja" zegt gaat het stamhoofd verder naar de volgende persoon. Andere leden mogen niet reageren. Als iedereen aan de beurt geweest is neemt het stamhoofd een beslissing. Hij hoeft niet uit te leggen waarom hij deze beslissing neemt. Deze beslissing is niet definitief, maar als iedereen het een goede beslissing vindt, kan je haar natuurlijk behouden.

Is het spel afgelopen? Bespreek dan hoe het ging. Hoe vond iedereen het om in alle rust te kunnen praten? Voelde iedereen zich gehoord? Wat vinden jullie van de uiteindelijke beslissing? Wat zijn de verschillen met een echte vergadering?